



# L'ÉCOLE DES EXPERTS MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE



## PROGRAMME GRANDE ÉCOLE

ADMISSIONS POST-BAC

BAC+5 – MASTER OF ENGINEERING

Intelligence Artificielle et Science de la Donnée

Infrastructure et Sécurité des Systèmes et Réseaux

Génie Logiciel et Architecture Cloud

Procédure hors parcoursup  
Entrez dans l'enseignement supérieur

2026 | 2027

**1965**  
**SUPINFO**  
**voit le jour**  
**au cœur d'un**  
**nouveau monde**



**2020**  
**SUPINFO**  
**rejoint le Groupe**  
**IONIS, leader de**  
**l'enseignement**  
**supérieur privé**  
**en France**



**2030**  
**SUPINFO**  
**vous fait**  
**dépasser les**  
**référentiels de**  
**l'informatique**



Créée en 1965, SUPINFO est l'une des toutes premières écoles supérieures à avoir compris la place qu'allait prendre l'informatique dans les entreprises et la société.

Les métiers du numérique sont désormais omniprésents dans tous les secteurs où l'informatique et la connectivité jouent un rôle central.

Le but de SUPINFO est de concilier deux objectifs : d'une part, répondre aux aspirations de l'ensemble des étudiants passionnés par les technologies, et d'autre part, répondre aux besoins des entreprises en anticipant les évolutions du secteur en élaborant un programme adapté aux besoins des entreprises.

En combinant un enseignement théorique, technique et managérial, SUPINFO prépare les étudiants tout en leur permettant de rester flexibles face aux évolutions rapides du domaine.

Ses différents programmes, permettent aux étudiants de tout horizon de se former aux métiers de l'informatique, tout en développant des compétences directement opérationnelles.

Grâce à l'alternance entre études et expériences en entreprise, nos programmes de formation offrent une préparation concrète et orientée vers l'emploi.

SUPINFO prend l'engagement d'allier d'une part l'accessibilité aux formations d'excellence en informatique et de répondre aux entreprises qui recherchent les innovations technologiques de demain.

# Un programme en 5 ans après Bac



à la croisée des sciences informatiques et mathématiques qui forme aux technologies émergentes et innovantes.

Le Programme Grande École de SUPINFO est le parcours d'excellence pour les carrières ambitieuses. Il se déroule en **5 ans après le Bac** et est **accessible** à tous les candidats ayant une affinité avec les sciences.

Le Programme Grande École de SUPINFO permet l'acquisition des compétences informatiques à impacts directement liées aux sciences.

Cette formation vous prépare à piloter l'ingénierie informatique d'une entreprise, en tant qu'entrepreneur ou manager. Vous développerez une maîtrise des technologies clés : Intelligence Artificielle, Science de la donnée, Infrastructures, Cybersécurité, Systèmes, Réseaux, Génie Logiciel et Architectures Cloud.

Les deux premières années du Programme Grande École de SUPINFO sont principalement destinées à l'acquisition de solides connaissances sur le monde numérique au sens large, et sur ses solutions les plus novatrices.

C'est un 1<sup>er</sup> cycle où les enseignements formels agrémentés de projets concrets préparent à une orientation vers des filières à partir de la troisième année.

**Ainsi, chaque étudiant développe sa propre personnalité, et s'épanouit afin de trouver sa place dans le 2<sup>d</sup> cycle.**

La troisième année marque le début du 2<sup>d</sup> cycle et permet à l'étudiant de choisir une filière afin d'initier son projet professionnel.

La 4<sup>e</sup> année est celle de l'engagement de carrière, au travers du choix d'un parcours orienté Direction Technique de Projet ou Entrepreneuriat et Innovation.

La 5<sup>e</sup> année, offre un panel d'options dans les technologies émergentes et accélératrices de carrières.

**Le second cycle**  
c'est trois ans durant lesquels les étudiants auront le choix de leur première immersion dans le monde professionnel :

Porter un projet entrepreneurial accompagné par l'école,

Exercer en tant que professionnel indépendant (freelance),

Réaliser une alternance qui prendra directement en charge les frais de scolarité.

# PROGRAMME GRANDE ÉCOLE

Pour devenir un expert reconnu

## ANNÉE 1

Le 1<sup>er</sup> cycle initie l'étudiant aux fondements théoriques de l'informatique, mis en application au travers de projets de développements et d'infrastructures.

### Sciences de l'Informatique

Intelligence Artificielle  
Cybersécurité  
Blockchain  
Géométrie 3D  
Optimisation Algorithmique

### Informatique Appliquée

Développement Système et Applicatif  
Technologies du Web  
Cloud, Systèmes, Réseaux et Sécurité

### Humanités et Management

Anglais  
Communication et Dynamique d'Equipe  
Gestion de Projet  
Propriété Intellectuelle  
Droit de l'Internet  
Stage en Entreprise

## ANNÉE 2

## ANNÉE 3

En entrant dans le 2<sup>d</sup> cycle, chaque étudiant crée son projet professionnel en développant sa propre personnalité, s'épanouissant pleinement dans son orientation au travers des filières, parcours et options qui s'offrent à lui. Durant ce cycle, l'étudiant aura l'occasion d'exercer une première activité en freelance, de porter un projet entrepreneurial tutoré ou de choisir l'alternance pour financer sa scolarité.

### HUMANITÉS ET MANAGEMENT

Anglais Avancé  
Management de Projet  
Méthode Agile  
Gestion d'Équipe  
Droit et Veille Juridique  
Management de l'Innovation

### CHOIX D'UNE FILIÈRE

Intelligence Artificielle et Science de la Donnée  
Infrastructure et Sécurité des Systèmes et Réseaux  
Génie Logiciel et Architecture Cloud

### Préparation d'un BAC+3 certifié par l'Etat\*

\*Titre RNCP Niveau 6 Administrateur d'infrastructures sécurisées (RNCP 37680 délivré par le Ministère du Travail, publié au J.O. le 13/05/2023 et enregistré par arrêté du 26/04/2023).

Ou Titre RNCP Niveau 6 Concepteur Développeur d'Applications (RNCP 37873 délivré par le Ministère du Travail, publié au J.O. le 24/06/2023 et enregistré par arrêté du 20/06/2023).

### CHOIX D'UN PARCOURS

Entrepreneuriat et Innovation  
Direction Technique de Projet

### CHOIX DES OPTIONS

Web Décentralisé  
Infrastructures Cloud  
Performances Algorithmiques  
Informatique Durable  
Données Personnelles

### PROGRAMME GRANDE ÉCOLE

Master of Engineering

BAC+5  
certifié par l'Etat

RNCP 35284, enregistré par arrêté du 09/04/2021, publié au J.O. le 21/04/2021 et délivré par IONIS School of Technology and Management Paris.

« Conçu pour préparer l'étudiant au pilotage de l'ingénierie informatique et aux enjeux stratégiques, le Programme Grande École de SUPINFO allie expertise technique, veille sur les questions scientifiques et technologiques et management afin d'accompagner l'entreprise dans sa progression. »

Mathieu CHAMPELY - Directeur Général

# 1<sup>er</sup> CYCLE

ANNÉE  
1 . 2

Se former aux sciences informatiques et à leurs applications logicielles et infrastructurelles afin d'acquérir de solides connaissances sur le monde numérique au sens large, et sur ses solutions les plus novatrices.

Le 1<sup>er</sup> cycle du Programme Grande École forme d'une part aux mathématiques appliquées à un ensemble de projets concrets dans les technologies innovantes, et d'autre part à l'application informatique en développant la culture du projet au centre de la réalité de production des entreprises.

## Intelligence Artificielle

- Recherche de chemins
- Retour sur trace
- Théorie des jeux
- Statistiques

## Cybersécurité

- Cryptographie
- Arithmétique
- Hachage

## Blockchain

- Algorithme de consensus
- Courbes elliptiques
- Signature numérique

## Géométrie 3D

- Algèbre linéaire
- Parallélisme
- Calcul différentiel

## Optimisation Algorithmique

- Théorie des graphes
- Complexité
- Programmation dynamique
- Structures de données

## Technologies du Web

- HTML, CSS, JavaScript
- PHP, Symfony, React, Node.js
- Référencement et Expérience Utilisateur
- Bases de Données

## Développement Applicatif

- Python
- C/C++ et Systèmes Embarqués
- Android, Java, Kotlin
- C#/ASP.NET

## Cloud Computing

- Microsoft Azure
- Amazon Web Services (AWS)
- Google Cloud Platform (GCP)

## Systèmes et Réseaux

- Windows Server, Linux
- Docker
- Cisco (CCNA 1 et 2)

## Sécurité

- Menaces, Vulnérabilités, Attaques
- Pentest et Hacking Ethique
- Sécurité des Applications

## Management

- Communication et Dynamique d'Equipe
- Gestion de Projet
- Propriété Intellectuelle
- Droit de l'Internet
- Anglais
- Stage

À l'issue de ces 2 premières années, un stage de 4 mois sera effectué mettant en application dans le contexte de l'entreprise l'ensemble des connaissances et compétences acquises.

Ce sont plus de 20 projets à réaliser au cours des 2 premières années où l'étudiant s'enrichit des concepts fondamentaux des sciences informatiques, mis en application dans les technologies de l'industrie tout en développant ses compétences générales de management et de gestion de projets

# 2<sup>d</sup> CYCLE

ANNÉE  
3 . 4 . 5

Créer son projet professionnel en développant sa propre personnalité, s'épanouir pleinement dans son orientation au travers des choix de filières, de parcours et d'options.

La première étape du 2<sup>d</sup> cycle est de choisir sa filière en fonction du projet professionnel défini. Ces programmes sont orientés sur l'impact en entreprise. Devenir acteur de l'ère de la donnée, des enjeux de sécurité, de gouvernance, de souveraineté ou de résilience des infrastructures Cloud.

## Intelligence Artificielle et Science de la Donnée

- Algèbre Linéaire
- Bases de Données Avancées
- Analyse Exploratoire de Données
- Classification, Régression, Partitionnement
- Réseaux de Neurones
- Systèmes de Recommandations
- Modèles Génératifs
- Déploiement et Orchestration de Modèles
- Apache Spark
- Data Lake

## Infrastructure et Sécurité des Systèmes et Réseaux

- Virtualisation
- Windows Server et Linux Avancés
- Administration M365 et Azure
- Architecture Cloud AWS
- Gestion des Services Informatiques
- Gestion des Risques et Plan de Reprise d'Activité
- VoIP Monitoring
- Cisco (CCNA 3)
- Sécurisation des Systèmes et Réseaux
- Cryptographie, OSINT, Pentest

## Génie Logiciel et Architecture Cloud

- Tests et Intégration Continue
- Architecture et Conception Cloud
- Applications Hybrides -Ionic (React)
- API GraphQL
- Observabilité
- Microservices
- Développement Cloud-native
- Infrastructure as Code
- Développement Mobile Multiplateforme
- Optimisation et Performances

Durant la 4<sup>e</sup> année les étudiants choisissent entre le parcours «Direction Technique de Projet» et «Entrepreneuriat et Innovation».

Direction Technique de Projet : L'amplitude des projets informatiques actuelle exige des capacités de management de projet complexe. D'une part sur un spectre de compétences plus large afin de pouvoir superviser l'ensemble des métiers, d'autre part dans la nécessité d'avoir continuellement une vue d'ensemble des questions scientifiques et techniques.

Entrepreneuriat et Innovation : Nous rentrons dans l'ère de la révolution de filière. L'ensemble des secteurs est désormais contraint à une évolution au travers des sciences informatiques, que ce soit via les innovations incrémentales ou de rupture. Les étudiants aux velléités entrepreneuriales auront l'occasion de passer à l'action avec un projet concret de deux ans ; avec pour perspective le lancement de leur offre.

Des options «tremplins de carrières» sont créées et actualisées chaque année avec nos partenaires entreprises.

Depuis sa création il y a 60 ans, SUPINFO a toujours su, avec ses partenaires entreprises, dégager des éléments de prévision dans l'évolution de l'industrie. Ces compétences sont acquises au travers des options de 5<sup>e</sup> année, choisies selon les affinités de chacun : Web Décentralisé (Blockchain/Web3), Infrastructures Cloud (Gouvernance), Performances Algorithmiques (Scalabilité), Informatique Durable (GreenIT), Données Personnelles (Ethique et Réglementation).

# Une école au plus proche des entreprises et de ses alumni



Chaque année, SUPINFO organise de nombreux événements avec ses alumni et ses entreprises partenaires afin de permettre aux étudiants d'échanger et partager sur les dernières tendances technologiques et les opportunités professionnelles du secteur.

## Journée d'intégration

C'est l'événement de la rentrée à ne pas rater ! Organisée par le Bureau des Étudiants afin d'intégrer les nouveaux venus avec les plus anciens, cette journée rime souvent avec des activités sportives et collectives (paintball, bowling, escape game, karting, laser game...). Ce moment festif permet de souder et créer des amitiés pour les 5 années à venir.

## JOB Dating

Chaque année, SUPINFO organise 2 à 3 JOB Dating en collaboration avec ses alumni et ses entreprises partenaires. Durant ces 1/2 journées, de nombreuses entreprises viennent rencontrer les étudiants afin de discuter de leurs compétences, intérêts et domaines d'expertise. Au-delà de la simple démarche de recrutement, ces rencontres permettent également aux entreprises de présenter leurs services et aux étudiants d'apprendre à mettre en valeur leur motivation.

## IONIS Goodwills

En 2024, la Fondation IONIS a lancé l'initiative IONIS Goodwills pour permettre chaque année à 20 étudiants de concrétiser leurs projets personnels. Ces aides visent à transformer un rêve en réalité, qu'il s'agisse de sport, voyage, culture, entrepreneuriat ou toute autre passion, à condition que le projet soit positif et réaliste. Tous les étudiants du Groupe IONIS, quel que soit leur campus ou leur programme, peuvent y participer.

## Journée à thème et soirée jeux

Toutes les occasions sont bonnes pour se retrouver et festoyer. Halloween, Noël, Chandeleur, raclette, Pâques, soirées jeux vidéo, tournois de babyfoot, fléchettes, ping pong... Les choix sont multiples, permettant ainsi aux étudiants de toutes les promotions de s'épanouir ensemble.

## Conférences IT Time

Régulièrement, les étudiants sont invités à assister à des conférences en lien avec leur expertise et axées principalement sur les métiers, les solutions et les outils informatiques. Au cours de ces rencontres animées par des professionnels du secteur (et parfois alumni), les étudiants complètent leur formation grâce aux échanges et relations qu'ils nouent.

## Petits-déjeuners alumni

Grâce à sa communauté d'alumni experts dans divers domaines, SUPINFO propose à ses étudiants de plonger plus profondément dans les métiers les plus prisés par les diplômés. Pendant ces petits-déjeuners, les étudiants ont l'occasion de découvrir en détail ces métiers et d'échanger avec les alumni qui les exercent. Ces moments privilégiés offrent une véritable immersion dans le monde professionnel et permettent aux étudiants d'acquérir une vision concrète des différentes carrières qui s'offrent à eux après leur formation.

## Laboratoire Cybersécurité

Véritable espace d'échange et de pratique dédié aux passionnés de sécurité numérique. Les étudiants participent à des conférences, des ateliers et des entraînements pratiques en dehors des cours, pour approfondir leurs compétences. Véritable communauté, le labo permet de relever continuellement des défis.

## Incubation et entrepreneuriat

SUPINFO accompagne les étudiants et jeunes diplômés qui souhaitent développer leur projet entrepreneurial. Avec le Statut National Étudiant-Entrepreneur (SNEE), ils bénéficient d'un accompagnement sur mesure et de ressources adaptées. Le Diplôme d'Établissement Étudiant-Entrepreneur (D2E) vient renforcer ce parcours en apportant une reconnaissance officielle et un apprentissage concret. Enfin, grâce à ses 5 campus et à son réseau, SUPINFO facilite aussi l'accès à des incubateurs de référence comme Station F, EuraTechnologies, Agoranov, La Ruche ou Start Tech.

## IONISNEXT, le réseau des diplômés des écoles du Groupe IONIS

Être membre de IONISNEXT, c'est pouvoir rencontrer les décideurs économiques, entrepreneurs, auteurs, scientifiques et échanger avec eux. La triple culture du Groupe IONIS (les mondes de l'ingénieur, du business et de la création) sont les piliers de la transformation digitale. L'idée est de favoriser par une diversité d'initiatives, les rencontres, l'envie de mieux se connaître et de s'ouvrir à d'autres domaines.

## TRACS

TRACS est une compétition de data science, de sécurité et de cryptanalyse. C'est un tournoi inter-écoles, auxquels des étudiants de SUPINFO participent, dont le but est de résoudre en équipe un maximum d'épreuves pour collecter des renseignements.

## WorldSkills

Tous les 2 ans, des étudiants de chaque campus participent à cette compétition d'abord régionale puis nationale et enfin mondiale. WorldSkills France coordonne un vaste réseau de partenaires engagés dans les métiers, la formation professionnelle et la jeunesse.

## Paris Blockchain Week

Hackathon organisé mi-mars sur le campus de Paris, pendant 2 jours des équipes mixtes (étudiants internes et externes et professionnels) travaillent d'arrache-pied pour propulser leur projet blockchain & crypto sur le podium.

## TokenEngineering Barcamp

Le TokenEngineering peut être définie comme la conception, la vérification et l'optimisation des systèmes basés sur les Tokenseign Web3. Ce barcamp, organisé sur le campus de Paris fin juillet, rassemble plus de 150 participants qui explorent des outils passionnantes, partagent les meilleures pratiques et se plongent dans les dernières avancées en matière d'ingénierie des Tokens à travers des ateliers, des présentations et des sessions interactives.

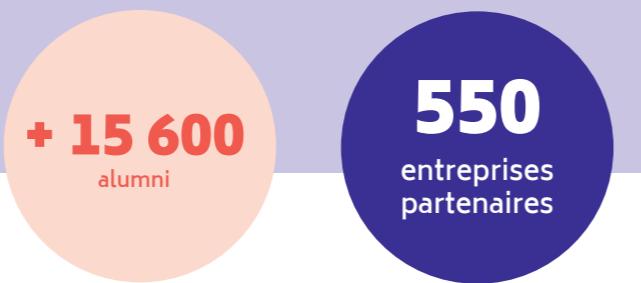
## Change Mak'her-Startup For Kids

Partenaire de l'association @startupforkids dans le cadre de leur projet Change Mak'her, le campus de Paris accompagne des jeunes filles collégiennes dans la réalisation de leurs projets axés sur la création d'une solution numérique liée à une problématique actuelle comme l'inégalité femmes/hommes, la pollution, le handicap...

## Remise des diplômes

La cérémonie de remise des diplômes revêt une dimension exceptionnelle car elle se déroule dans un lieu emblématique où les 5 campus de l'école ainsi que les étudiants du distanciel sont réunis. Ce moment solennel marque la fin du parcours des étudiants et célèbre leur accomplissement académique. En réunissant tous les campus, cette cérémonie offre aux diplômés l'opportunité de partager cette étape importante, renforçant ainsi le sentiment d'appartenance à la communauté SUPINFO.

# La réussite en faits et chiffres



## NOS EXPERTISES MÉTIERS VALORISÉES PAR LES ENTREPRISES

### RÉMUNÉRATION BRUTE ANNUELLE

Architecture Développement Cloud & Mobile	40 450 €
Ingénierie IA / Data	42 990 €
Expertise Système Réseaux / Cybersécurité	40 800 €

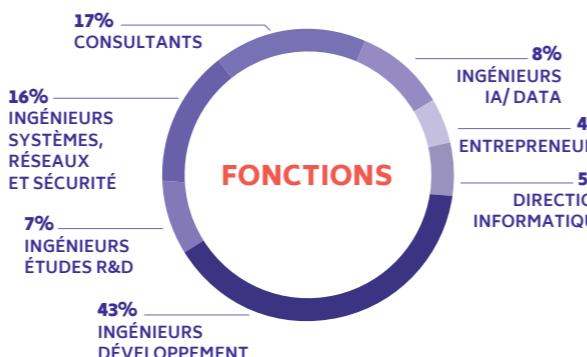
## L'EXPERTISE INFORMATIQUE DE SUPINFO PRÉSENTE DANS TOUS LES SECTEURS D'ACTIVITÉ

### RÉMUNÉRATION BRUTE ANNUELLE

Santé	37 170 €
Défense et cybersécurité	38 880 €
Retail	37 500 €
Finance	41 145 €
Industrie 4.0	38 905 €
Énergie	44 284 €
Autres	37 840 €

Chiffres et statistiques relatifs aux promotions BAC+5 2020, 2021 et 2022

## OÙ TRAVAILLENT NOS ALUMNI ?



## FRAIS DE SCOLARITÉ 2026-2027\*

*Frais d'inscription payables à l'inscription et à chaque réinscription : 990 €*

### 1<sup>re</sup> ET 2<sup>e</sup> ANNÉES \*\*

6 600 € /an

*Frais d'inscription payables à l'inscription et à chaque réinscription : 350 €*

### 3<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> ET 5<sup>e</sup> ANNÉES

0 €

avec l'alternance, formation prise en charge par l'entreprise \*\*\*

En formation initiale : 8 540 €/an

## MODALITÉS DE PAIEMENT

Les paiements sont réalisés par prélèvements bancaires. Les frais de scolarité peuvent être payés en :

1 fois en septembre - 4 fois en septembre, décembre, février et avril - 8 fois de septembre à avril.

En cas de paiement échelonné, des frais seront ajoutés. Pour les étudiants en demande de visa, il est demandé en plus le paiement de la moitié des frais de scolarité au moment de l'inscription.

## CANDIDATURE



\*Les frais de scolarité présentés correspondent aux tarifs pratiqués pour la rentrée de septembre 2026 en présentiel en France métropolitaine.

Ils sont susceptibles d'évoluer chaque année en fonction de l'indice INSEE des prix à la consommation.

Pour les frais de scolarité des autres campus, veuillez consulter [supinfo.com/admission-ecole-informatique](http://supinfo.com/admission-ecole-informatique)

\*\* Bourses internes selon quotient familial allant jusqu'à 3 670 €.

\*\*\* L'alternance en France (que ce soit en contrat d'apprentissage ou de professionnalisation) prévoit de couvrir les frais de formation de l'étudiant tout en percevant un salaire compris entre 43% et 100% du SMIC.



## UN PLAN DE FINANCEMENT ADAPTÉ À CHACUN



### Stages et alternances

2<sup>e</sup> année : stage de 4 mois

3<sup>e</sup> année : stage de 3 mois ou alternance possible

4<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> année : alternance possible



### Bourses

- Départements, régions & mairies

- Entreprises et CSE des parents



### Prêt bancaire étudiant

- Avec ou sans caution

- Partenaires bancaires dans chaque campus



### Financement personnel

- Économies personnelles

- Parents & autres proches

- Micro-entreprise

## 1<sup>er</sup> Groupe indépendant de l'enseignement supérieur privé en France

+ 35 000  
étudiants

27  
écoles & entités

+ 100  
campus et  
établissements

3500  
enseignants,  
intervenants  
& collaborateurs

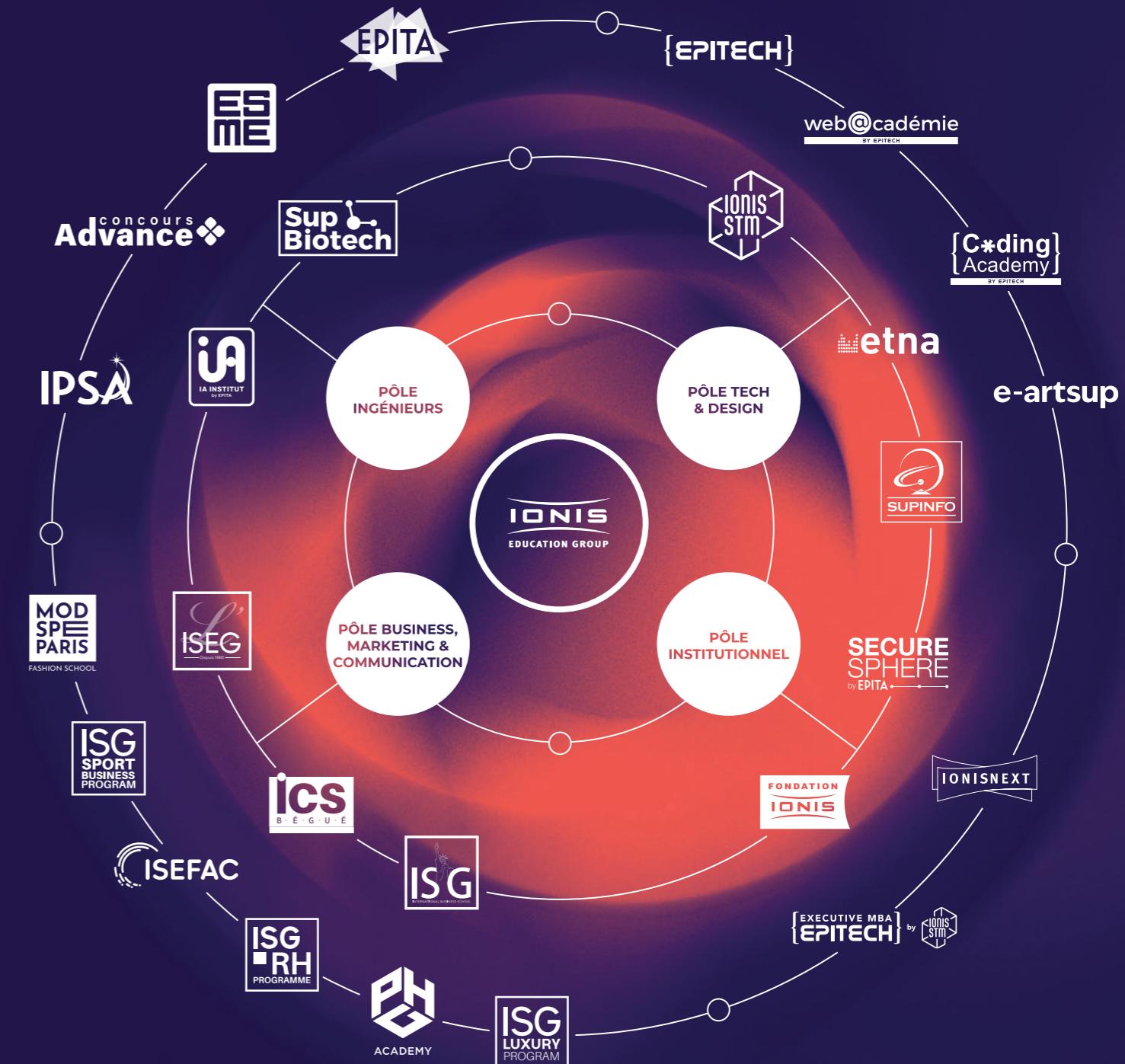
+ 410  
associations  
étudiantes

26  
villes en France  
et à l'international

+ 100 000  
alumni

650  
accords  
internationaux  
dans 75 pays

## RÉVÉLATEURS DE TALENTS ET BÂTISSEURS DE RÉUSSITES, DEPUIS 1980



FRANCE

MONDE

Paris · Aix-en-Provence · Bordeaux · Caen · Lille · Lyon · Marseille · Montpellier · Moulins · Mulhouse · Nancy · Nantes · Nice · Rennes · Strasbourg · Toulouse · Tours · Guadeloupe · La Réunion

Barcelone · Berlin · Bruxelles · Genève · Madrid · New York · Cotonou · Maurice



## **CAMPUS CAEN**

10 rue Alfred Kastler 14000 Caen  
Tél : 01 84 07 17 48

## • **CAMPUS LILLE**

14 rue Colson 59800 Lille  
Tél : 03 74 09 19 85

## • **CAMPUS LYON**

9 rue Sainte Catherine 69001 Lyon  
Tél : 04 28 29 35 76

## • **CAMPUS PARIS**

40 rue du Docteur Roux 75015 Paris  
Tél : 01 44 78 88 88

## • **CAMPUS TOURS**

8 bis rue Daniel Mayer - 37100 Tours - Bâtiment 3  
Tél : 02 46 65 12 92

## • **CAMPUS À DISTANCE**

distanciel@supinfo.com  
Tél : +33 2 57 22 08 91

## • **CAMPUS GUADELOUPE**

guadeloupe@supinfo.com  
Tél : +590 94 53 53

## • **CAMPUS ÎLE MAURICE**

mauritius@supinfo.com  
Tél : +230 401 2400

**SUPINFO.COM**

